|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180056 홍승필 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2017.3.13 ~ 2017.3.17 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 디아블로 식 카메라(쿼터 뷰 카메라) 구현.  10주차의 문제점(a객체를 공격 후 b객체를 공격 시 공격이 잘 안되는 경우) 해결. | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 성공적으로 구현.

- 줌인 줌아웃의 경우 지식이 부족하여 조금 더 공부 후 수정해볼 예정.

- 10주차의 문제점을 해결하여 정상적으로 npc를 공격 및 삭제가 가능함.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | **해결방안** | - |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2017.3.20 ~ 2017.3.24 |
| **다음주 할일** | 맵툴에서 찍은 오브젝트를 클라이언트에 로드 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |